

FIBA SLUŽBENA PRAVILA KOŠARKAŠKE IGRE 2010 ZVANIČNE INTERPRETACIJE

Interpretacije date u ovom dokumentu su FIBA zvanične Interpretacije FIBA Službenih pravila košarkaške igre 2010 i stupaju na snagu 1. oktobra 2010. godine. Kada se Interpretacije u ovom dokumentu razlikuju od prethodno izdatih FIBA Zvaničnih interpretacija, ove interpretacije će biti primenjivane.

FIBA Službena pravila košarkaške igre su odobrene od strane Centralnog Borda FIBA i periodično se menjaju od strane Tehničke Komisije FIBA.

Pravila se održavaju jasnim i sveobuhvatnim koliko je to moguće, ali ona izražavaju, više principe nego situacije iz igre. Ona, međutim, ne mogu pokriti bogatu raznolikost specifičnih slučajeva koji se mogu dogoditi tokom košarkaške utakmice.

Cilj ovog dokumenta je da prevede principe i koncepte knjige Pravila u praktične i specifične situacije, koje se mogu pojaviti u normalnoj košarkaškoj utakmici.

Tumačenja različitih situacija mogu da podstaknu sudije na razmišljanje i da budu dopuna početka detaljnog proučavanja samih Pravila.

FIBA Službena Pravila igre ostaju glavni dokument u FIBA košarci. Međutim, sudija ima puno pravo i ovlašćenje da donosi odluke o bilo kojoj tački koja nije posebno obuhvaćena knjigom Pravila ili FIBA Zvaničnim interpretacijama koje slede.

ČI. 5. IGRAČI - POVREDA

Iskaz 1

Ako je igrač povređen ili se čini da je povređen i zbog toga trener, pomoćni trener, zamenik ili bilo koja osoba sa klupe iste ekipe uđe na teren za igru, smatraće se da je taj igrač primio pomoć, bez obzira da li je ili ne pomoć ukazana.

Primer:

Izgledalo je da je igrač A4 povredio članak i igra je zaustavljena.

- (a) Doktor ekipe A ulazi na teren za igru i interveniše na članku igrača A4.
- (b) Doktor ekipe A ulazi na teren za igru, ali se igrač A4 već oporavio.
- (c) Trener ekipe A ulazi na teren za igru da bi stekao uvid u povredu igrača A4.
- (d) Pomoćni trener ekipe A, zamenik ekipe A ili pratilac ekipe A ulazi na teren za igru, ali ne pomažu igraču A4.

Interpretacija:

Pod (a), (b), (c) i (d) smatraće se da je igrač A4 primio pomoć i biće zamenjen.

Iskaz 2

Ne postoji vremensko ograničenje za iznošenje ozbiljno povređenog igrača sa terena za igru, ako je u skladu sa mišljenjem doktora iznošenje sa terena opasno po povređenog igrača.

Primer:

A4 je ozbiljno povređen i igra je zaustavljena oko petnaest (15) minuta, jer doktor smatra da iznošenje sa terena za igru može biti veoma opasno po povređenog igrača.

Interpretacija:

Na osnovu mišljenja doktora biće određeno odgovarajuće vreme za iznošenje povređenog igrača sa terena za igru. Nakon zamene, igra će biti nastavljena bez ikakvih sankcija.

Iskaz 3

Ako je igrač povređen ili krvari ili ima otvorenu ranu i ne može da nastavi odmah da igra (u roku od petnaest (15) sekundi), on mora biti zamenjen. Ako je tajm-aut odobren bilo kojoj ekipi u istom periodu kada je sat za igru bio zaustavljen i igrač se oporavi za vreme tajm-auta, on može da nastavi da igra jedino ako je znak zapisničara za tajm-aut dat pre nego što je sudija dao znak zameniku da postane igrač.

Primer:

Igrač A4 je povređen i igra je zaustavljena. Igrač A4 nije spreman odmah da igra i jedan od sudija zviždi, načinivši istovremeno uobičajeni znak za zamenu. Trener ekipe A (ili trener ekipe B) traži tajm-aut:

- (a) pre nego što je zamenik za igrača A4 ušao u igru
- (b) nakon što je zamenik za igrača A4 ušao u igru.

Na kraju tajm-auta igrač A4 informiše da se oporavio i traži da ostane u igri.

Interpretacija:

- (a) Tajm-aut je odobren, igrač A4 se oporavio za vreme tajm-auta i on može da nastavi da igra.
- (b) Tajm-aut je odobren, ali je zamenik igrača A4 već ušao u igru. Zbog toga A4 ne može da se vrati u igru, sve dok ne prođe period kada je sat za igru radio.

ČI. 7. TRENERI: DUŽNOSTI I PRAVA

Iskaz 1

Najmanje dvadeset (20) minuta pre vremena predviđenog za početak utakmice, svaki trener ili njegov predstavnik, dostaviće zapisničaru listu sa imenima i odgovarajućim brojevima članova ekipe koji mogu da igraju na utakmici, kao i ime kapitena ekipe, trenera i pomoćnog trenera.

Trener je lično odgovoran da brojevi na listi ekipe odgovaraju brojevima na majicama igrača. Najmanje deset (10) minuta pre vremena predviđenog za početak utakmice, trener će potvrditi svoju saglasnost sa imenima i odgovarajućim brojevima članova svog tima, kao i imenima trenera, pomoćnog trenera i kapitena ekipe, potpisivanjem zapisnika.

Primer:

Ekipa A je blagovremeno dostavila listu ekipe zapisničaru. Brojevi dva (2) igrača sa liste nisu isti sa brojevima na majicama igrača ili ime igrača nije uneto u zapisnik. Ovo je otkriveno:

- (a) Pre početka utakmice.
- (b) Posle početka utakmice.

Kako će sudija postupiti?

Interpretacija:

- (a) Pogrešni brojevi se ispravljaju ili se ime izostavljenog igrača unosi u zapisnik bez sankcija.
- (b) Sudija zaustavlja igru u odgovarajućem trenutku tako da ne dovede ni jednu ekipu u podređeni položaj. Pogrešni brojevi u zapisniku ispravljaju se bez sankcija. Međutim, ime igrač koji nije upisan, ne može se upisati u zapisnik.

Iskaz 2

Najmanje deset (10) minuta pre vremena predviđenog za početak utakmice, svaki trener će označiti pet (5) igrača koji će početi utakmicu. Pre nego što utakmica počne, zapisničar će proveriti da li postoji neka greška u vezi pet (5) igrača koji treba da počnu utakmicu i ako postoji, on će obavestiti najbližeg sudiju, što je moguće pre. Ako je ovo otkriveno pre početka utakmice, greška u vezi startnih pet (5) igrača će biti ispravljena. Ako je ovo otkriveno posle početka utakmice, greška će biti zanemarena.

Primer:

Otkriveno je da jedan (1) igrač na terenu za igru nije jedan (1) od označenih početnih pet (5) igrača. Ovo se dešava:

- (a) Pre početka utakmice.
- (b) Posle početka utakmice.

Interpretacija:

- (a) Igrač će biti zamenjen bez ikakvih kazni jednim (1) igračem koji je trebao da započne utakmicu.
- (b) Greška se zanemaruje i utakmica se nastavlja.

ČL. 9. POČETAK I ZAVRŠETAK PERIODA**Iskaz 1**

Utakmica neće početi sve dok obe ekipe nemaju najmanje pet (5) igrača na terenu za igru koji imaju pravo da igraju i spremni su za igru. Ako je na terenu za igru manje od pet (5) igrača u vremenu predviđenom za početak utakmice, sudije moraju imati razumevanja za nepredvidive okolnosti koje opravdavaju kašnjenje. Ako razložno objašnjenje opravdava kašnjenje, neće biti dosuđena tehnička greška. Međutim, ako objašnjenje nije opravdalo razlog kašnjenja, tehnička greška i/ili gubitak utakmice zbog manje od 5 igrača na terenu može biti dosuđen, nakon dolaska ostalih igrača koji imaju pravo da igraju.

Primer:

Kada je utakmica trebalo da počne, ekipa A je imala manje od pet (5) igrača na terenu spremnih za igru.

- (a) Predstavnik ekipe A je bio u stanju da pruži razložno i prihvatljivo objašnjenje za kasni dolazak igrača ekipe A.
- (b) Predstavnik ekipe A nije bio u stanju da pruži razložno i prihvatljivo objašnjenje za kasni dolazak igrača ekipe A.

Interpretacija:

- (a) Početak utakmice biće odložen za najviše petnaest (15) minuta. Ako odsutni igrači dođu na teren spremni za igru pre nego što je prošlo petnaest (15) minuta, igra će početi. Ako odsutni igrači ne dođu na teren spremni za igru pre nego što je prošlo petnaest (15) minuta, utakmica može biti izgubljena zbog nedovoljnog broja igrača na terenu od strane ekipe A i biće upisan rezultat 20:0.
- (b) Početak utakmice biće odložen za najviše petnaest (15) minuta. Ako odsutni igrači dođu na teren spremni za igru pre nego što je prošlo petnaest (15) minuta, tehnička greška može biti dosuđena treneru ekipe A, upisivanjem „B“, posle čega igra može da počne. Ako odsutni igrači ne dođu na teren spremni za igru pre nego što je prošlo petnaest (15) minuta, utakmica može biti izgubljena zbog nedovoljnog broja igrača na terenu od strane ekipe A i biće upisan rezultat 20:0. U svim slučajevima prvi sudija će podneti izveštaj organizacionom telu takmičenja, na poleđini zapisnika.

Iskaz 2

Čl. 9. objašnjava koji koš ekipa brani, a koji napada. Ako zbog zabune bilo koji period počne tako da obe ekipe brane/napadaju pogrešne koševе, situacija će biti ispravljena odmah nakon što se otkrije, bez dovođenja bilo koje ekipe u podređen položaj. Postignuti poeni, utrošeno vreme, dosuđene greške, itd. pre zaustavljanja igre će se važiiti.

Primer 1:

Posle početka utakmice, sudije otkrivaju da obe ekipe napadaju pogrešne koševе.

Interpretacija:

Igra će biti prekinuta što je pre moguće, bez dovođenja bilo koje ekipe u podređen položaj. Ekipe će zameniti koševе. Igra će biti nastavljena sa najbližeg mesta, suprotnog (kao u ogledalu), u odnosu na mesto gde je bila prekinuta.

Primer 2:

Na početku perioda, ekipa A brani svoj koš, kada igrač B4 greškom vodi loptu ka svom košu i postiže pogodak.

Interpretacija:

Dva (2) poena će biti upisana kapitenu ekipe A na terenu.

ČL. 12. PODBACIVANJE I NAIZMENIČAN POSED**Iskaz 1**

Ekipa koja nije ostvarila posed žive lopte na terenu posle podbacivanja lopte na početku utakmice, imaće pravo za ubacivanje lopte izvan graničnih linija, sa mesta najbližem mestu gde se dogodi sledeća situacija podbacivanja.

Primer 1:

Sudija podbacuje loptu na početku utakmice. Odmah nakon što je loptu ispravno dodirnuo skakač A4:

- (a) Dosuđena je držana lopta između igrača A5 i B5.
- (b) Dosuđena je obostrana greška igračima A5 i B5.

Interpretacija:

Pošto posed lopte još nije ostvaren, sudija ne može koristiti strelicu za naizmenični posed da bi odredio posed lopte ekipe. Sudija će dosuditi novo podbacivanje lopte u centralnom krugu između igrača A5 i B5. Proteklo vreme za igru od trenutka kada je lopta pravilno dodirnuta pri početnom podbacivanju, pa do trenutka dok nije dosuđena držana lopta/obostrana greška, smatraće se utrošenim.

Primer 2:

Sudija podbacuje loptu na početku utakmice. Odmah nakon što je loptu ispravno dodirnuo skakač A4:

- (a) Lopta odlazi direktno izvan graničnih linija.
- (b) Loptu hvata igrač A4, pre nego što je dodirne jedan od neskakača ili ona ne dodirne pod.

Interpretacija:

U oba slučaja ekipi B se dodeljuje lopta za ubacivanje izvan graničnih linija zbog prekršaja igrača A4. Nakon ubacivanja lopte, ekipa koja ne ostvari posed žive lopte **na terenu za igru**, imaće pravo na ubacivanje lopte izvan graničnih linija, sa mesta najbližem mestu gde se dogodi naredna situacija podbacivanja zbog naizmeničnog poseda.

Primer 3:

Ekipa B ima pravo na ubacivanje lopte izvan graničnih linija, usled prava naizmeničnog poseda. Jedan sudija i/ili zapisničar čini grešku i lopta se greškom dodeljuje ekipi A za ubacivanje.

Interpretacija:

Kada loptu jednom dodirne ili bude dodirnutu od strane igrača na terenu za igru, greška se ne može ispraviti. Međutim, ekipa B neće izgubiti pravo na ubacivanje lopte zbog naizmeničnog poseda, kao rezultat greške i imaće pravo za naredno ubacivanje lopte usled naizmeničnog poseda.

Primer 4:

Istovremeno sa signalom sata za igru za kraj prvog perioda, igrač B5 čini grešku na igraču A5 i dosuđena je nesportska greška. Strelica naizmeničnog poseda nije okrenuta u korist bilo kog tima. Kako će sudije postupiti?

Interpretacija:

Igrač A5 će izvesti dva (2) slobodna bacanja, pri čemu se igrači neće postavljati duž polja ograničenja predviđenih za skakače, jer više nema preostalog vremena za igru. Posle dva (2) minuta intervala igre, igra će biti nastavljena ubacivanjem lopte od strane ekipe A, u visini produžetka središnje linije, nasuprot od zapisničkog stola. Nijedan tim neće izgubiti svoje pravo na naizmenični posed lopte, kod sledeće situacije podbacivanja.

Iskaz 2

Kad god se živa lopta zaglavi između obruča i table, izuzev kod slobodnih bacanja, to je situacija podbacivanja i rešiće se ubacivanjem lopte po pravu naizmeničnog poseda. Kako ovo nije slučaj u situacijama skoka, neće se smatrati da ima isti uticaj na igru, kao kad lopta samo dodirne obruč. Zbog toga će, u slučaju da je ekipa koja je bila u posedu lopte pre nego što se ona zaglavila između obruča i table i imala pravo za ubacivanje lopte izvan graničnih linija, imati samo preostalo vreme na displeju sata dvadeset četiri (24) sekunde, kao i u bilo kojoj drugoj situaciji podbacivanja lopte.

Primer 1:

Kod šuta igrača A4 na koš, lopta se zaglavi između obruča i table. Ekipe A je ima pravo za ubacivanje lopte u igru izvan graničnih linija, kao posledicu naizmeničnog poseda.

Interpretacija:

Nakon ubacivanja lopte, ekipa A ima za napad samo preostalo vreme na displeju sata dvadeset četiri (24) sekunde.

Primer 2:

Kod šuta na koš iz igre od strane igrača A4, vreme ističe na satu dvadeset četiri (24) sekunde, a lopta se zaglavljuje između obruča i table. Ekipe A ima pravo za ubacivanje lopte izvan graničnih linija usled naizmeničnog poseda.

Interpretacija:

Pošto ekipa A nema više preostalog vremena za napad na displeju sata dvadeset četiri (24) sekunde, dogodio se prekršaj pravila dvadeset četiri (24) sekunde. Ekipe B ima pravo za ubacivanje lopte izvan graničnih linija.

ČL. 16. POGODAK : KADA JE POSTIGNUT I NJEGOVA VREDNOST**Iskaz**

Prilikom situacije ubacivanja lopte izvan graničnih linija ili situacije skoka nakon poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja, neko vreme će uvek proći od trenutka kada igrač dodirne loptu, do trenutka kada je igrač izbacila nakon ubacivanja ili šuta. Ovo je posebno važno uzeti u obzir blizu kraja perioda. Mora postojati minimum vremena na raspolaganju za takav šut, pre nego što vreme za period istekne. Ako je 0:00.3 sekunde ostalo na satu za igru, dužnost je sudije(a) da odrede da li je lopta napustila ruku šutera, pre nego što se oglasio zvučni signal za kraj perioda. Ako je, međutim, na satu za igru preostalo 0:00.2 ili 0:00.1, jedini način šuta na koš kada će pogodak biti priznat je odbijanje lopte igrača u vazduhu, ili direktno zakucavanje.

Primer:

Ekipe A treba da ubaci loptu izvan graničnih linija i na satu za igru je preostalo još :

- (a) 0:00.3.
- (b) 0:00.2 ili 0:00.1.

Interpretacija:

- (a) Ako je šut na koš izveden i oglasi se signal sata za kraj perioda za vreme pokušaja šuta, odgovornost je sudija da odrede da li je lopta napustila ruku šutera pre nego što se oglasio signal sata za kraj perioda.
- (b) Pogodak će biti priznat samo ako loptu koja je u vazduhu nakon ubacivanja van graničnih linija, igrač odbije ka košu ili je direktno zakuca.

ČL. 17. UBACIVANJE

Iskaz 1

Pre nego što lopta napusti ruku igrača koji vrši ubacivanje lopte, postoji mogućnost da pri pokušaju ubacivanja lopte, ruka(e) igrača koji ubacuje loptu „probije zamišljeni zid“ koji deli prostor izvan i unutar graničnih linija. U takvim situacijama, smatraće se odgovornost igrača odbrane za izbegavanje dodira sa loptom, dok je ona još uvek u rukama igrača koji vrši ubacivanje.

Primer:

Igrač A4 treba da izvede ubacivanje. Dok još uvek drži loptu, ruka(e) igrača A4 „probijaju zamišljeni zid“ granične linije, tako da je lopta u vazduhu iznad prostora unutar graničnih linija. B4 hvata loptu koja je u ruci(rukama) igrača A4 ili je izbija iz njegovih ruku ne prouzrokujući bilo kakav fizički kontakt sa igračem A4.

Interpretacija:

Igrač B4 je ometao ubacivanje lopte i zbog toga je došlo do kažnjenja u nastavku igre. Igrač B4 će biti upozoren, kao i trener ekipe B i to upozorenje se odnosi na sve igrače ekipe B do kraja isteka vremena za igru. Bilo kakvo ponavljanje ove ili slične akcije bilo kog igrača ekipe B može biti kažnjeno tehničkom greškom.

Iskaz 2

Kod ubacivanja lopte izvan graničnih linija, igrač koji je ubacuje, mora loptu da doda (ne da je uruči) saigraču na terenu za igru.

Primer:

Igrač A4, koji ubacuje loptu izvan graničnih linija, uručuje loptu igraču A5 koji je na terenu za igru.

Interpretacija:

Igrač A4 je napravio prekršaj kod ubacivanja lopte. Da bi se ubacivanje lopte smatralo ispravnim, lopta mora da napusti ruku(e) igrača koji je ubacuje. Lopu se dodeljuje ekipi B za ubacivanje sa istog mesta, izvan graničnih linija.

Iskaz 3

Za vreme ubacivanja lopte drugi igrač(i) ne smeju imati bilo koji deo tela izvan graničnih linija, pre nego što je lopta prešla „zamišljeni zid“.

Primer 1:

Posle prekršaja kod ubacivanja lopte, sudija je uručio loptu igraču A3 za novo ubacivanje. Igrač A3 :

- (a) Stavlja loptu na pod nakon čega loptu uzima igrač A2.
- (b) Uručuje loptu igraču A2 koji je izvan graničnih linija.

Interpretacija:

Ovo je prekršaj igrača A2 zato što je prešao graničnu liniju pre nego što je lopta napustila ruke igrača A3.

Primer 2:

Posle uspešnog šuta na koš iz igre ekipe A ili uspešnog poslednjeg slobodnog bacanja, tajm-aut je odobren ekipi B. Posle tajm-auta igrač B3 prima loptu od sudije za ubacivanje u igru iza čeone linije. Igrač B3 :

- (a) Stavlja loptu na pod nakon čega je uzima igrač B2
- (b) Uručuje loptu igraču B2.

Interpretacija:

Ispravna akcija. Jedino ograničenje za ekipu B koja ima loptu za ubacivanje je da ona mora da doda loptu u teren za igru u roku od pet (5) sekundi.

Iskaz 4

Ako je tajm-aut odobren ekipi kojoj je dodeljen posed lopte u njenom zadnjem polju u poslednja dva (2) minuta četvrtog perioda ili poslednja dva (2) minuta svakog produžetka, ubacivanje lopte će biti izvedeno sa linije za ubacivanje nasuprot zapisničkog stola u prednjem polju ekipe. Igrač koji izvodi ubacivanje mora da doda loptu svom saigraču koji je u prednjem polju.

Primer 1:

U poslednjem minutu utakmice, igrač A4 vodi loptu u svom zadnjem polju, kada je igrač B odbija izvan graničnih linija u visini produžetka linije slobodnog bacanja.

- (a) Tajm-aut je odobren ekipi B.
- (b) Tajm-aut je odobren ekipi A.
- (c) Tajm-aut je prvo odobren ekipi B, a odmah zatim i ekipi A (ili obrnuto).

Interpretacija:

- (a) Igra će biti nastavljena ubacivanjem lopte od strane ekipe A, u visini produžetka linije slobodnog bacanja.
- (b) (c) Igra će biti nastavljena ubacivanjem lopte od strane ekipe A, sa linije za ubacivanje u prednjem polju ekipe A, nasuprot zapisničkog stola.

Primer 2:

U poslednja dva minuta igre, igrač A4 izvodi dva slobodna bacanja. Za vreme drugog slobodnog bacanja, igrač A4 staje na liniju slobodnog bacanja dok šutira i dosuđen je prekršaj. Ekipa B zatraži tajm-aut.

Interpretacija:

Igra će biti nastavljena ubacivanjem lopte za ekipu B sa linije za ubacivanje u prednjem polju ekipe B, nasuprot zapisničkog stola.

Primer 3:

Za vreme poslednja dva (2) minuta utakmice, igrač A4 je vodio loptu šest (6) sekundi u zadnjem polju ekipe A, kada :

- (a) Igrač B4 izbije loptu izvan graničnih linija.
- (b) Igrač B4 načini treću grešku ekipe u tom periodu.

Ekipa A zatraži tajm-aut. Nakon tajm-auta, igra se nastavlja ubacivanjem lopte za ekipu A, sa linije za ubacivanje u prednjem polju ekipe A, nasuprot zapisničkog stola.

Interpretacija:

U oba slučaja ekipa A će imati preostalih osamnaest (18) sekundi za napad, na satu dvadeset četiri (24) sekunde.

Primer 4:

Za vreme poslednja dva (2) minuta utakmice, A4 vodi loptu u svom prednjem polju. B3 izbija loptu u zadnje polje ekipe A, gde jedan od igrača ekipe A počinje ponovo da je vodi. Sada :

- (a) Igrač B4 izbija loptu izvan graničnih linija
- (b) Igrač B4 čini treću grešku ekipe u tom periodu

u zadnjem polju ekipe A, pri čemu je ostalo šest (6) sekundi na displeju sata dvadeset četiri (24) sekunde. Ekipi A je odobren tajm-aut. Posle tajm-auta, igra je nastavljena ubacivanjem lopte od igrača A4, sa linije za ubacivanje u prednjem polju ekipe A, nasuprot zapisničkog stola. Koliko sekundi je ostalo ekipi A na satu dvadeset četiri (24) sekunde?

Interpretacija:

Ekipa A će imati:

- (a) Šest (6) sekundi
- (b) Četrnaest (14) sekundi

preostalih na satu dvadeset četiri (24) sekunde.

Iskaz 5

Postoje dodatne situacije pored onih navedenih u Čl. 17.2.3, u kojima će uzastopno ubacivanje lopte biti izvedeno u visini produžetka srednje linije na strani suprotnoj zapisničkom stolu:

- (a) Igraču koji vrši ubacivanje lopte u visini produžetka srednje linije na strani suprotnoj zapisničkom stolu je dosuđen prekršaj i lopta se dodeljuje protivniku za ubacivanje sa istog mesta.
- (b) U situaciji tuče, kada su članovi oba tima diskvalifikovani i nema drugih kazni za greške, lopta ostaje u posedu ekipe koja je imala posed u trenutku prekida ili je imala pravo na posed.

Interpretacija:

U svim gore navedenim situacijama, igrač koji ubacuje loptu može da je doda u prednje ili zadnje polje.

Iskaz 6

Kod ubacivanja lopte mogu se dogoditi sledeće situacije :

- (a) lopta je dodata preko koša i dodirnuta je od bilo kog igrača koji je proturio ruku kroz koš odozdo.
- (b) lopta se zaglavila između obruča i table.
- (c) lopta je namerno bačena na obruč, s ciljem da se resetuje sat dvadeset četiri (24) sekunde.

Primer 1:

Kod ubacivanja lopte, igrač A4 dodaje loptu preko koša, kada je dodirne igrač bilo koje ekipe, proturivši ruku kroz obruč odozdo.

Interpretacija:

Ovo je prekršaj ometanja. Igra će biti nastavljena ubacivanjem lopte za protivnika u visini produžetka linije slobodnih bacanja. U slučaju da ekipa u odbrani načini prekršaj, poeni neće biti upisani ekipi u napadu, jer lopta nije bila upućena sa terena za igru.

Primer 2:

Igrač A4 koji ubacuje loptu, dodaje loptu ka košu i ona zaglavi između obruča i table.

Interpretacija:

Ovo je situacija podbacivanja. Igra će biti nastavljena na osnovu prava naizmeničnog poseda. Ako ekipa A ima pravo na ubacivanje lopte, sat dvadeset četiri (24) sekunde neće biti resetovan.

Primer 3:

Kada je ostalo pet (5) sekundi za napad ekipe A, igrač A4 koji ubacuje loptu dodaje je tako, da ona ide u pravcu koša i udari u obruč.

Interpretacija:

Merilac dvadeset četiri (24) sekunde neće resetovati sat, jer sat za igru još nije pušten u rad. Igra se nastavlja bez prekida.

ČL. 18/19. TAJM-AUT/ZAMENA**Iskaz 1**

Tajm-aut neće biti odobren pre nego što je počelo vreme igre u periodu ili nakon što se vreme za igru završilo.

Zamena neće biti dozvoljena pre nego što je počelo vreme za igru u prvom periodu ili nakon što je vreme za igru isteklo. Bilo koja zamena biće dozvoljena za vreme intervala igre.

Primer 1:

Pošto je lopta napustila ruke prvog sudije prilikom podbacivanja, ali pre nego što je ona ispravno dodirnutu, skakaču A5 je dosuđen prekršaj i lopta je dodeljena ekipi B za ubacivanje izvan graničnih linija. U tom trenutku, oba trenera zatraže tajm-aut ili zamenu.

Interpretacija:

I pored činjenice da je igra već počela, tajm-aut ili zamena neće biti odobreni zato što sat za igru još uvek nije pokrenut.

Primer 2:

Približno istovremeno kada je sat za igru označio kraj perioda ili produžetka, greška je dosuđena i igraču A4 su dodeljena dva (2) slobodna bacanja. Bilo koji trener zatraži :

- (a) Tajm-aut.
- (b) Zamenu.

Interpretacija

- (a) Tajm-aut ne može biti odobren, jer je vreme za igru u periodu ili produžetku isteklo.
- (b) Zamena će biti odobrena jedino kada se završi izvođenje slobodnih bacanja i interval igre za naredni period ili produžetak počne.

Iskaz 2

Ako se signal sata dvadeset četiri (24) sekunde oglasi dok je lopta u letu za vreme šuta na koš, sat za igru se ne zaustavlja. Zamene nisu dozvoljene i za vreme poslednja dva (2) minuta četvrtog perioda ili poslednja dva (2) minuta svakog produžetka. To je mogućnost za tajm-aut samo za ekipu koja nije postigla pogodak.

Primer:

Kod šuta na koš, lopta je bila u letu kad se ogласio signal sata dvadeset četiri (24) sekunde. Lopta zatim ulazi u koš. U tom trenutku :

- (a) Bilo koje ili obe ekipe zatraže zamenu.
- (b) Bilo koje ili obe ekipe zatraže tajm-aut.

Interpretacija:

- (a) Signal sata dvadeset četiri (24) sekunde se zanemaruje, jer on ne zaustavlja sat za igru. Sat za igru će biti zaustavljen i zamena će biti odobrena samo ako ekipa koja nije postigla koš zatraži zamenu za vreme poslednja dva (2) minuta četvrtog perioda, ili poslednja dva (2) minuta svakog produžetka. Ako je ekipi koja nije postigla pogodak odobrena zamena, tada i protivnička ekipa može da vrši zamenu i jednoj i drugoj ekipi može biti odobren tajm-aut.
- (b) Ovo je prilika za tajm-aut samo za ekipu koja nije postigla pogodak. Ako je tajm-aut odobren, protivničkoj ekipi se takođe može odobriti tajm-aut i ako zatraže, oba tima mogu da vrše zamenu.

Iskaz 3

Ako je zahtev za tajm-aut ili zamenu (bilo kog igrača, uključujući izvođača slobodnog bacanja) načinjen nakon što je lopta na raspolaganju izvođaču za prvo ili jedino slobodno bacanje, tajm-aut ili zamena će biti odobrena bilo kojoj ekipi, ako:

- (a) Je poslednje ili jedino slobodno bacanje uspešno, ili
- (b) Nakon poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja sledi ubacivanje lopte izvan graničnih linija, u produžetku srednje linije, nasuprot zapisničkom stolu, ili ako lopta iz bilo kog opravdanog razloga ostaje mrtva posle poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja.

Primer 1:

Igraču A4 su dosuđena dva (2) slobodna bacanja. Ekipe A ili B zatraže tajm-aut ili zamenu:

- (a) Pre nego što je lopta na raspolaganju šuteru A4.
- (b) Posle prvog slobodnog bacanja.
- (c) Posle uspešno izvedenog drugog slobodnog bacanja, ali pre nego što je lopta na raspolaganju igraču koji treba da izvrši ubacivanje izvan graničnih linija.
- (d) Posle uspešno izvedenog drugog slobodnog bacanja, nakon što je lopta na raspolaganju igraču koji treba da izvrši ubacivanje izvan graničnih linija.

Interpretacija:

- (a) Tajm-aut ili zamena će biti odmah odobreni, pre prvog slobodnog bacanja.
- (b) Tajm-aut ili zamena će biti odobreni posle poslednjeg slobodnog bacanja, ako je uspešno.
- (c) Tajm-aut ili zamena će biti odobreni odmah, pre ubacivanja.
- (d) Tajm-aut ili zamena neće biti odobreni.

Primer 2:

Igraču A4 su dodeljena dva (2) slobodna bacanja. Posle prvog slobodnog bacanja, ekipa A ili ekipa B zatraže tajm-aut ili zamenu. Za vreme poslednjeg slobodnog bacanja:

- (a) Lopta se odbija od obruča i igra se nastavlja.
- (b) Slobodno bacanje je uspešno.
- (c) Lopta nije dodirnula obruč ili nije ušla u koš.
- (d) A4 nagazi liniju slobodnog bacanja dok šutira i dosuđen je prekršaj.
- (e) B4 uđe u polje ograničenja pre nego što je lopta napustila ruke izvođača A4. Dosuđen je prekršaj igraču B4 i slobodno bacanje nije bilo uspešno.

Interpretacija:

- (a) Tajm-aut ili zamena se ne odobravaju.
- (b), (c) i (d) Tajm-aut ili zamena se odobravaju odmah.
- (e) Slobodno bacanje za izvođača A4 se ponavlja i ako je uspešno, tajm-aut ili zamena se odobravaju odmah.

Iskaz 4

Ako je posle zahteva za tajm-aut, dosuđena greška bilo kojoj ekipi, tajm-aut neće početi sve dok sudija ne završi postupak pokazivanja zapisničkom stolu u vezi sa greškom. U slučaju igrača kojem je dosuđena peta greška, postupak uključuje neophodnu zamenu tog igrača. Kada se postupak pokazivanja završi, period za tajm-aut počinje kada sudija zviždi u pištaljku i pokaže odgovarajući znak za tajm-aut.

Primer 1:

Trener ekipe A zatraži tajm-aut, nakon čega igrač B4 načini petu grešku .

Interpretacija:

Prilika za tajm-aut ne počinje sve dok se ne završi komunikacija sudije sa zapisničkim stolom u vezi sa petom greškom igrača B4 i zamenik igrača B4 ne postane igrač.

Primer 2:

Trener ekipe A zatraži tajm-aut nakon čega je dosuđena greška bilo kom igraču.

Interpretacija:

Ekipama će biti dozvoljeno da odu do svojih klupa ako su one uverene da je tajm-aut zatražen, čak i ako vreme za tajm-aut nije formalno počelo.

Iskaz 5

Ako sudije otkriju da jedna ekipa istovremeno ima više od pet (5) igrača na terenu za igru, sudije moraju ispraviti grešku, ne stavlajući protivničku ekipu u podređeni položaj.

Polazeći od činjenice da sudije i pomoćne sudije svoj posao obavljaju ispravno, jedan (1) igrač je ušao na teren ili ostao na terenu na nedozvoljen način. Zbog toga sudije moraju narediti jednom (1) igraču da napusti teren odmah i dosuditi tehničku grešku treneru te ekipe, koja se upisuje u zapisnik sa „B”. Trener je odgovoran da se zamena izvrši ispravno i da zamenjeni igrač napusti teren odmah nakon zamene.

Primer:

U toku igre se otkrije da ekipa A ima više od pet (5) igrača na terenu za igru.

- (a) U vreme kada je ovo otkriveno, ekipa B (sa pet igrača) ima posed lopte.
- (b) U vreme kada je ovo otkriveno, ekipa A (sa više od pet igrača) ima posed lopte.

Interpretacija:

- (a) Igra će biti zaustavljena odmah, izuzev ako se ekipa B ne dovodi u podređen položaj. Igrač koji je ušao (ili je ostao) u igri na nedozvoljen način mora biti izbačen iz igre, tehnička greška će biti dosuđena treneru ekipe A i upisaće se sa „B” u zapisnik.

- (b) Igra će biti odmah zaustavljena. Igrač koji je ušao (ili je ostao) u igri na nedozvoljen način mora biti izbačen iz igre, tehnička greška će biti dosuđena treneru ekipe A i upisaće se sa „B“ u zapisnik.

Iskaz 6

Nakon što je ustanovljeno da je ekipa A igrala sa više od pet (5) igrača na terenu, takođe je ustanovljeno da je igrač A5 koji je bio u igri na nedozvoljen način postigao poene ili mu je dosuđena greška. Svi takvi poeni ostaju da važe i svaka greška(e) dosuđena tom igraču ili na tom igraču računaće se kao greške igrača.

Primer:

Sudije otkrivaju da je A5 šesti igrač ekipe A na terenu i prekidaju igru nakon što je:

- (a) A5 dosuđena greška u napadu.
- (b) A5 postigao pogodak.
- (c) B5 načinio grešku na A5 prilikom neuspešnog šuta na koš.

Interpretacija:

- (a) Greška A5 je greška igrača.
- (b) Pogodak A5 se priznaje.
- (c) Bilo koji igrač ekipe A koji je bio na terenu za igru u trenutku kada je dosuđena greška će izvesti slobodna bacanja.

Iskaz 7

Čl. 18. i 19. pojašnjavaju kada prilike za zamenu ili tajm-aut počinju i kada se završavaju. Treneri koji imaju zahteve za tajm-aut ili zamenu moraju biti svesni ovih ograničenja, u protivnom tajm-aut ili zamena neće biti odobreni odmah.

Primer 1:

Prilika za tajm-aut ili zamenu se upravo završila kada trener ekipe A trči ka zapisničkom stolu glasno tražeći tajm-aut ili zamenu. Zapisničar reaguje i greškom daje zvučni signal. Sudija zviždi pištaljkom i prekida utakmicu.

Interpretacija:

Pošto su sudije prekinule igru, lopta je mrtva i sat za igru zaustavljen, što je u normalnim okolnostima prilika za tajm-aut ili zamenu. Međutim, pošto je zahtev podnet prekasno, zamena ili tajm-aut neće biti odobren. Igra se nastavlja odmah.

Primer 2:

Dogodi se prekršaj sprečavanja pogotka ili ometanja u bilo kom trenutku utakmice. Zamenici bilo koje ili obe ekipe čekaju kod zapisničkog stola da uđu u igru ili je tajm-aut zatražen od bilo koje ekipe.

Interpretacija:

Prekršaj prouzrokuje da se sat za igru zaustavlja i lopta postaje mrtva. Zamene ili tajm-auti će biti odobreni.

Iskaz 8

Svaki tajm-aut traje jedan (1) minut. Ekipe moraju u potpunosti da se vrate na teren za igru nakon što sudija zviždi i pokaže im da se vrate u teren. Ponekad ekipe produžavaju tajm-aut preko propisanog perioda od jednog (1) minuta, ostvarujući prednost produžavanjem tajm-auta, pri čemu takođe prouzrokuju i kašnjenje igre. Takva ekipa će biti upozorena od strane jednog od sudija. Ako se ta ekipa ne obazire na upozorenje, dodatni tajm-aut će joj biti dosuđen. Ako ta ekipa nema preostalih tajm-auta, tehnička greška zbog kašnjenja igre može biti dosuđena treneru ekipe i biće upisana sa „C“.

Primer:

Vreme za tajm-aut ističe i sudija poziva ekipu A da se vrati na teren. Trener ekipe A nastavlja da daje instrukcije svojoj ekipi, koja ostaje u prostoru oko klupe. Sudija ponovo poziva igrače ekipe A da se vrate u teren, i:

- (a) Ekipa A se konačno vraća na teren.
- (b) Ekipa A ostaje i dalje u prostoru oko klupe.

Interpretacija

- (a) Nakon što je ekipa krenula da se vraća na teren, sudija upozorava trenera ekipe da će se u ponovljenom slučaju ovakvog ponašanja dosuditi dodatni tajm-aut ekipi A.
- (b) Bez upozorenja, tajm-aut će biti dosuđen ekipi A. Ako ekipa A nema preostali tajm-aut, tehnička greška će biti dosuđena treneru ekipe A i biće upisana sa „C“.

ČL. 24. VOĐENJE LOPTE**Iskaz**

Ako igrač namerno baci loptu na tablu (nije pokušaj ispravnog šuta na koš) smatraće se da je to isto kao da je igrač udario loptu o pod. Ako igrač zatim dodirne loptu pre nego što je dodirne drugi igrač (ili ona dodirne drugog igrača), to će se smatrati vođenjem.

Primer 1:

Igrač A4 nije vodio loptu pre nego što ju je bacio na tablu i zatim uhvatio pre nego što je loptu dodirnuo drugi igrač.

Interpretacija:

Nakon što je igrač uhvatio loptu, on sme da šutira ili da je doda, ali ne sme da načini novo vođenje.

Primer 2:

Posle vođenja lopte bilo u kontinualnoj kretnji ili dok stoji, A4 baca loptu na tablu i hvata je ili dodirne, pre nego što je dodirne drugi igrač.

Interpretacija:

Igrač A4 je načinio prekršaj vođenja lopte.

ČL. 25. KORACI**Iskaz**

Dozvoljeno je da igrač koji leži na podu ostvari posed lopte. Dozvoljeno je da igrač koji drži loptu padne na pod. Takođe je dozvoljeno da taj igrač kratko klizi po podu. Međutim, ako se taj igrač potom okreće, ili pokuša da ustane dok drži loptu, to je prekršaj.

Primer 1:

A3 dok drži loptu gubi ravnotežu i pada na pod.

Interpretacija:

Nenamerna akcija padanja igrača A3 je dozvoljena.

Primer 2:

A3 dok leži na podu, ostvaruje posed lopte. A3 zatim:

- (a) Dodaje loptu igraču A4.
- (b) Počinje vođenje dok još uvek leži na podu.
- (c) Pokušava dok ustane dok još uvek drži loptu.

Interpretacija:

Pod (a) i (b), akcija A3 je dozvoljena
Pod (c) došlo je do prekršaja – koraci.

Primer 3:

A3 dok drži loptu pada na pod i usled inercije klizi.

Interpretacija:

Nenamerno klizanje A3 se ne smatra prekršajem. Međutim, ako sada A3 pokuša da se okrene ili ustane dok drži loptu, to je prekršaj – koraci.

ČL. 28. OSAM SEKUNDI**Iskaz 1**

Primena ovog pravila zasniva se isključivo na ličnom brojanju osam (8) sekundi od strane sudije. U slučaju da postoji razlika u broju izmerenih sekundi između sudije i onoga što pokazuje displej sata dvadeset četiri (24) sekunde, brojanje sudije će se uvažiti.

Primer:

A4 vodi loptu u svom zadnjem polju, kada sudija dosuđuje prekršaj osam (8) sekundi. Displej sata za merenje dvadeset četiri (24) sekunde pokazuje da je prošlo samo sedam (7) sekundi.

Interpretacija:

Odluka sudije je ispravna. Isključivo sudija je ovlašten da odluči kada je period od osam (8) sekundi istekao.

Iskaz 2

Računanje perioda od osam (8) sekundi u zadnjem polju je prekinuto zbog situacije podbacivanja. Ako se usled naizmeničnog poseda lopte ona dodeljuje za ubacivanje ekipi koja je prethodno imala posed lopte, onda toj ekipi preostaje samo ostatak vremena do isteka osam (8) sekundi da prenese loptu u prednje polje.

Primer:

Ekipa je imala posed lopte pet (5) sekundi u svom zadnjem polju, kada se dogodila držana lopta. Ekipa A je ima pravo na ubacivanje lopte usled naizmeničnog poseda.

Interpretacija:

Ekipa A ima samo tri (3) sekunde da prenese loptu u prednje polje.

Iskaz 3

Prilikom vođenja lopte iz zadnjeg u prednje polje, lopta prelazi u prednje polje kada igrač koji vodi loptu sa oba stopala i lopta dodirnu prednje polje.

Primer 1:

Igrač A1 opkoračuje srednju liniju. On prima loptu od igrača A2 koji je u zadnjem polju. Igrač A1 zatim dodaje loptu nazad igraču A2 koji je još uvek u zadnjem polju.

Interpretacija:

Ispravna akcija. Igrač A1 nema oba stopala u prednjem polju i zbog toga ima pravo da loptu doda u zadnje polje. Brojanje osam (8) sekundi se nastavlja.

Primer 2:

Igrač A2 vodi loptu iz svog zadnjeg polja i završava vođenje hvatajući loptu, opkoračući srednju liniju. Igrač A2 zatim dodaje loptu igraču A1 koji takođe opkoračuje srednju liniju.

Interpretacija:

Ispravna akcija. Igrač A2 nema oba stopala u prednjem polju i zbog toga ima pravo da loptu doda igraču A1 koji takođe nije u prednjem polju. Brojanje osam sekundi se nastavlja.

Primer 3:

Igrač A2 vodi loptu iz svog zadnjeg polja i ima jedno (1) stopalo (ali ne oba) u prednjem polju. Posle toga igrač A2 dodaje loptu igraču A1, koji opkoračuje srednju liniju. Igrač A1 tada počinje da vodi loptu u svom zadnjem polju.

Interpretacija:

Ispravna akcija. Igrač A2 nema oba stopala u prednjem polju i zbog toga ima pravo da loptu doda igraču A1 koji takođe nije u prednjem polju. Igrač A1 zbog toga ima pravo da vodi loptu u svom zadnjem polju. Brojanje osam (8) sekundi se nastavlja.

Primer 4:

Igrač A4 vodi loptu iz svog zadnjeg polja i zaustavlja svoje dalje napredovanje na terenu vodeći loptu dok:

- (a) Opkoračujući srednju liniju.
- (b) Oba stopala su mu u prednjem polju, dok loptu vodi u zadnjem polju.
- (c) Oba stopala su mu u zadnjem polju, dok loptu vodi u prednjem polju.
- (d) Oba stopala su mu u prednjem polju, dok loptu vodi u zadnjem polju, nakon čega A4 vrati oba stopala u zadnje polje.

Interpretacija:

U svim slučajevima igrač A4 je još uvek u zadnjem polju, sve dok oba stopala i lopta ne dodirnu prednje polje. Brojanje osam (8) sekundi se nastavlja u svakoj od navedenih situacija.

ČL. 29. DVADESET ČETIRI SEKUNDE**Iskaz 1**

Šut na koš je izveden blizu isteka perioda dvadeset četiri (24) sekunde i signal sata se oglasi dok je lopta u letu ka košu. Ako lopta ne dodirne obruč, dogodio se prekršaj, izuzev ako protivnik nije ostvario trenutni i jasan posed lopte. Lopta će biti dodeljena protivničkoj ekipi, za ubacivanje izvan graničnih linija, sa mesta najbližem onom gde su sudije zaustavile igru, izuzev direktno iza table.

Primer 1:

Lopta je u letu prilikom šuta na koš igrača A5, kada se oglasi signal sata dvadeset četiri (24) sekunde. Lopta udari tablu i počne da se kotrlja po podu, zatim je dodirne igrač B4, pa igrač A4, da bi konačno igrač B5 ostvario posed.

Interpretacija:

Ovo je prekršaj pravila dvadeset četiri (24) sekunde, jer lopta nije dodirнула obruč i nije ostvaren trenutni i jasan posed lopte od strane protivnika.

Primer 2:

Za vreme šuta na koš igrača A5 lopta je dodirnula tablu, ali ne i obruč. Loptu je tada u skoku dodirnuo igrač B5, ali nije ostvario posed, nakon čega je igrač A5 ostvario posed. U tom trenutku, oglasio se signal sata dvadeset četiri (24) sekunde.

Interpretacija:

Dogodio se prekršaj pravila dvadeset četiri (24) sekunde. Sat dvadeset četiri (24) sekunde nastavlja sa radom i ne resetuje se kada lopta nije dodirnula obruč i posed lopte je ponovo ostvario igrač ekipe A.

Primer 3:

Igrač A4 šutira na koš na kraju perioda dvadeset četiri (24) sekunde. Lopta je ispravno blokirana od strane igrača B4 i tada se oglasio signal sata dvadeset četiri (24) sekunde. Posle signala, igrač B4 načini grešku na igraču A4.

Interpretacija:

Dogodio se prekršaj pravila dvadeset četiri (24) sekunde. Greška igrača B4 će se zanemariti, izuzev ako nije tehnička, nesportska ili diskvalifikujuća.

Primer 4:

Lopta je u letu prilikom šuta na koš igrača A4, kada se oglasi signal sata dvadeset četiri (24) sekunde. Lopta nije dodirnula obruč, posle čega je odmah dosuđena držana lopta između igrača A5 i B5.

Interpretacija:

Dogodio se prekršaj pravila dvadeset četiri (24) sekunde. Ekipe B nije ostvarila trenutni i jasan posed lopte.

Iskaz 2

U slučaju da se signal sata dvadeset četiri (24) sekunde oglasi, kada je po mišljenju sudija ostvaren trenutni i jasan posed lopte od strane protivnika, signal će se zanemariti i igra će biti nastavljena.

Primer:

Blizu isteka perioda dvadeset četiri (24) sekunde, igrač A5 propusti da uhvati loptu koju mu dodaje igrač A4 (oba igrača su u svom prednjem polju) i ona se kotrlja u zadnjem polju ekipe A. Pre nego što je igrač B4 ostvario posed lopte pri čemu je imao otvoren put ka košu, oglasio se signal sata dvadeset četiri (24) sekunde.

Interpretacija:

Ako igrač B4 ostvaruje trenutni i jasan posed lopte, signal se zanemaruje i igra se nastavlja.

Iskaz 3

Ako se ekipi koja je bila u posedu lopte, dodeljuje lopta za ubacivanje izvan graničnih linija usled naizmeničnog poseda, onda ta ekipa ima samo ostatak vremena za napad koji je pokazivao displej sata dvadeset četiri (24) sekunde, kada se desila situacija podbacivanja lopte.

Primer 1:

Ekipo A ima posed lopte, kada displej sata dvadeset četiri (24) sekunde pokazuje deset (10) sekundi i dogodi se držana lopta. Naizmenični posed lopte dosuđuje se:

- (a) Ekipo A.
- (b) Ekipo B.

Interpretacija:

- (a) Ekipo A ima samo deset (10) sekundi za napad do isteka vremena na satu dvadeset četiri (24) sekunde.
- (b) Ekipo B ima novi period dvadeset četiri (24) sekunde.

Primer 2:

Ekipo A imal posed lopte, kada displej sata dvadeset četiri (24) sekunde pokazuje deset (10) sekundi i lopta ode van graničnih linija. Sudije ne mogu da se dogovore da li je igrač A4 ili igrač B4 poslednji dotakao loptu pre nego što je ona otišla van graničnih linija. Dosuđeno je podbacivanje, i naizmenični posed lopte dosuđuje se:

- (a) Ekipo A.
- (b) Ekipo B.

Interpretacija:

- (a) Ekipo A ima samo deset (10) sekundi do isteka vremena na satu dvadeset četiri (24) sekunde
- (b) Ekipo B ima novi period dvadeset četiri (24) sekunde.

Iskaz 4

Ako igru prekine jedan od sudija zbog greške ili prekršaja (ne i ako je lopta otišla izvan graničnih linija) koji je načinila ekipa koja nije imala posed lopte i lopta se dodeljuje za ubacivanje ekipi koja je imala posed lopte u prednjem polju, sat dvadeset četiri (24) sekunde se resetuje na sledeći način:

- Ako displej sata dvadeset četiri (24) sekunde pokazuje četrnaest (14) ili više sekundi u trenutku kada je igra prekinuta, sat dvadeset četiri (24) sekunde neće biti resetovan, već će biti pušten u rad od onog broja sekundi koliko je bilo u trenutku zaustavljanja.
- Ako displej sata dvadeset četiri (24) sekunde pokazuje trinaest (13) ili manje sekundi u trenutku kada je igra prekinuta, sat dvadeset četiri (24) sekunde će biti resetovan na četrnaest (14) sekundi.

Primer 1:

Igrač B4 čini prekršaj odlaska lopte van graničnih linija u prednjem polju ekipe A. Displej sata dvadeset četiri (24) sekunde prikazuje osam (8) sekundi.

Interpretacija

Ekipi A će ostati samo osam (8) sekundi na displeju sata dvadeset četiri (24) sekunde.

Primer 2:

Igrač A4 vodi loptu u svom prednjem polju kada na njemu grešku čini igrač B4. To je druga greška ekipe B u ovom periodu. Displej sata dvadeset četiri (24) sekunde prikazuje tri (3) sekunde.

Interpretacija

Ekipi A će ostati četrnaest (14) sekundi na displeju sata dvadeset četiri (24) sekunde.

Primer 3:

Ekipa A je u posedu lopte u svom prednjem polju, kada displej sata dvadeset četiri (24) sekunde prikazuje četiri (4) sekunde. Dogodi se da je igrač

- (a) A4
- (b) B4

povređen i sudije prekidaju igru.

Interpretacija

Timu A će na displeju sata dvadeset četiri (24) sekunde ostati:

- (a) Četiri (4) sekunde
- (b) Četrnaest (14) sekundi

Primer 4:

Prilikom šuta na koš iz igre, lopta napušta ruku šutera A4. Dok je lopta u vazduhu, dosuđena je obostrana greška između igrača A5 i B5. Na displeju sata dvadeset četiri (24) sekunde ostalo je šest (6) sekundi. Lopta nije ušla u koš. Strelica naizmeničnog poseda pokazuje sledeći posed za ekipu A.

Interpretacija

Ekipi A će ostati šest (6) sekundi na displeju sata dvadeset četiri (24) sekunde.

Primer 5:

Dok je na displeju sata dvadeset četiri (24) sekunde prikazano pet (5) sekundi, igrač A4 vodi loptu. Dosuđena je tehnička greška igraču B4, a zatim tehnička greška treneru ekipe A.

Interpretacija

Nakon poništavanja kazni iste težine, igra se nastavlja ubacivanjem lopte van graničnih linija za ekipu A, sa pet (5) sekundi na displeju sata dvadeset četiri (24) sekunde.

Primer 6:

Kada je na satu dvadeset četiri (24) sekunde ostalo

- (a) Šesnaest (16) sekundi
- (b) Dvanaest (12) sekundi

Igrač B4 u svom zadnjem polju namerno udara loptu nogom ili je udara pesnicom.

Interpretacija

To je prekršaj ekipe B. Nakon ubacivanja lopte van graničnih linija u prednjem polju ekipi A će ostati

- (a) Šesnaest (16) sekundi.
- (b) Četrnaest (14) sekundi.

Na displeju sata dvadeset četiri (24) sekunde.

Primer 7:

Tokom ubacivanja lopte van graničnih linija od strane igrača A2, igrač B4 u svom zadnjem polju postavlja ruke preko granične linije i tako blokira dodavanje igrača A2. Na displeju sata dvadeset četiri (24) sekunde ostaje

- (a) Devetnaest (19) sekundi.
- (b) Jedanaest (11) sekundi.

Interpretacija

To je prekršaj igrača B4. Nakon ubacivanja lopte van graničnih linija u prednje polje, ekipi A će na displeju sata dvadeset četiri (24) sekunde ostati

- (a) Devetnaest (19) sekundi.
- (b) Četrnaest (14) sekundi.

Primer 8:

Igrač A4 vodi loptu u svom prednjem polju, kada igrač B4 pravi nesportsku grešku na igraču A4. Displej sata dvadeset četiri (24) sekunde pokazuje šest (6) sekundi.

Interpretacija

Bez obzira da li su slobodna bacanja uspešna ili ne, ekipi A biće dodeljeno ubacivanje lopte van graničnih linija, u produžetku središnje linije, nasuprot zapisničkom stolu. Ekipe A će imati novi period dvadeset četiri (24) sekunde. Ista interpretacija važi za tehničku i diskvalifikujuću grešku.

Iskaz 5

Ako je igra zaustavljena od strane sudija zbog bilo kog razloga koji nije u vezi sa nekom od ekipa ili ako će prema proceni sudija jedna od ekipa biti stavljena u podređen položaj, sat dvadeset četiri (24) sekunde će nastaviti da radi od trenutka kada je zaustavljen.

Primer 1:

Na dvadeset pet (25) sekundi do kraja utakmice, pri rezultatu 72-72, ekipa A dolazi u posed lopte i vodi je dvadeset (20) sekundi. Igra je zaustavljena od strane sudija jer :

- (a) Sat za igru ili sat dvadeset četiri (24) sekunde nije zaustavljen ili nije pokrenut.
- (b) Ubačena je flaša na teren.
- (c) Sat dvadeset četiri (24) sekunde je greškom resetovan.

Interpretacija

U svim slučajevima igra će biti nastavljena ubacivanjem lopte van graničnih linija za ekipu A, tako što će sat dvadeset četiri (24) sekunde pokazivati četiri (4) sekunde. Ekipa B bi bila stavljena u podređeni položaj, kada bi se igra nastavila sa novim periodom od dvadeset četiri (24) sekunde.

Primer 2:

Nakon što igrač A3 šutira na koš iz igre, lopta se odbija od obruča i dolazi u posed igrača A5. Devet (9) sekundi nakon toga, greškom se oglašava signal sata dvadeset četiri (24) sekunde. Sudije zaustavljaju igru.

Interpretacija

Ekipa A koja je u posedu lopte će biti stavljena u podređen položaj, ako je ovo bio prekršaj dvadeset četiri (24) sekunde. Nakon konsultacije sa delegatom i meriocem dvadeset četiri (24) sekunde, sudije nastavljaju igru ubacivanjem za ekipu A i postavljaju petnaest (15) sekundi na displeju sata dvadeset četiri (24) sekunde.

ČLAN 30 LOPTA VRAĆENA U ZADNJE POLJE**Iskaz**

Kada se nalazi u vazduhu posle skoka, igrač zadržava isti status koji je imao kada je poslednji put dodirnuo pod. Ipak, kada je igrač skočio u vazduh iz svog prednjeg polja i stekao posed lopte dok je još u vazduhu, on je prvi igrač svoje ekipe koji stiče posed lopte.

Ako ga njegova kretnja vraća u njegovo zadnje polje, on ne može izbeći da se vrati sa loptom u svoje zadnje polje. Zbog toga ako igrač u vazduhu ostvaruje novi posed , to da li se nalazi u prednjem ili zadnjem polju biće određeno tek nakon što se vrati sa obe noge na pod.

Primer 1:

Igrač A4 iz svog zadnjeg polja pokušava da baci pas u kontranapad igraču A5 u prednjem polju. Igrač B3 skače iz svog prednjeg polja, hvata loptu dok je u vazduhu i doskače

- (a) Sa obe noge u svom zadnjem polju.
- (b) Opkoračivši srednju liniju.

- (c) Opkoračivši srednju liniju i zatim vodi ili dodaje loptu u svoje zadnje polje.

Interpretacija:

Prekršaj se nije dogodio. Igrač B3 uspostavio je prvi posed lopte ekipe B dok je bio u vazduhu. Njegov položaj u odnosu na prednje - zadnje polje, neće biti određen sve dok se sa obe noge ne vrati na pod. U svim slučajevima igrač B3 nije načinio prekršaj.

Primer 2:

Prilikom podbacivanja između igrača A4 i B4 kojim započinje prvi period, lopta je ispravno dodirnutu, nakon čega igrač A5 skače iz svog prednjeg polja, hvata loptu u vazduhu i doskače

- (a) Sa obe noge u svom zadnjem polju.
- (b) Opkoračivši srednju liniju.
- (c) Opkoračivši srednju liniju i zatim vodi ili dodaje loptu u svoje zadnje polje.

Interpretacija:

Nije načinjen prekršaj. Igrač A5 uspostavlja prvi posed lopte ekipe A dok je lopta u vazduhu. U svim slučajevima igrač A5 nije načinio prekršaj.

Primer 3:

Igrač A4 koji ubacuje loptu van graničnih linija pokušava da baci pas igraču A3. Igrač A3 skače iz svog prednjeg polja, hvata loptu dok je u vazduhu i doskače

- (a) Sa obe noge u svoje zadnjem polju.
- (b) Opkoračivši srednju liniju.
- (c) Opkoračivši srednju liniju i zatim vodi ili dodaje loptu u svoje zadnje polje

Interpretacija:

Prekršaj ekipe A. Igrač A4 koji ubacuje loptu van graničnih linija uspostavlja posed lopte ekipe A u svom prednjem polju, nakon što igrač A3 dolazi u posed lopte dok je u vazduhu i doskače u svoje zadnje polje.

U svim slučajevima igrač A3 je nedozvoljeno vratio loptu u svoje zadnje polje.

Primer 4:

Igrač A4 koji je u svom zadnjem polju pokušava da doda loptu igraču A5 koji je u svom prednjem polju. Igrač B4 skače iz svog prednjeg polja, hvata loptu dok je u vazduhu i pre nego što doskoči u svoje zadnje polje baca loptu igraču B5 koji je u zadnjem polju ekipe B.

Interpretacija:

Prekršaj ekipe B – lopta vraćena u zadnje polje.

ČLAN 31 SPREČAVANJE POGODKA I OMETANJE

Iskaz 1

Kada je lopta iznad obruča za vreme šuta na koš iz igre ili slobodnog bacanja, ometanje je ako igrač proturi ruku kroz obruč odozdo i dotakne loptu.

Primer:

Prilikom poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja igrača A4,

- (a) Pre nego što je lopta dotakla obruč.
 - (b) Nakon što je lopta dotakla obruč i još ima mogućnosti da uđe u koš.
- igrač B4 proturi ruku kroz obruč odozdo i odirne loptu.

Interpretacija:

Prekršaj igrača B4 za nedozvoljenu igru na loptu,

- (a) Igraču A4 se dodeljuje jedan (1) poen i tehnička greška se dosuđuje igraču B4.
- (b) Igraču A4 se dodeljuje jedan (1) poen, ali se tehnička greška ne dosuđuje igraču B4.

Iskaz 2

Kada je lopta iznad obruča prilikom dodavanja, ili nakon što je dodirnula obruč, ometanje je ako igrač provuče ruku kroz obruč odozdo i dotakne loptu.

Primer:

Lopta je iznad obruča kao rezultat dodavanja, kada B4 proturi ruku kroz obruč odozdo i dotakne loptu.

Interpretacija:

Prekršaj igrača B4. Ekipi A će biti dodeljena dva (2) ili tri (3) poena.

Iskaz 3

Nakon poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja i nakon što je lopta dotakla obruč, pokušaj postizanja slobodnog bacanja menja status i postaje pokušaj postizanje pogodka iz igre ukoliko je pravilno dotaknuta od bilo kog igrača pre nego što uđe u koš.

Primer:

Lopta je dotakla obruč nakon poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja igrača A4 i odskače iznad njega. Igrač B4 pokušava da odbije loptu, ali ona ulazu u koš.

Interpretacija:

Lopta je ispravno dodirnutu. Pokušaj postizanja pogotka iz slobodnog bacanja menja status, te će ekipi A biti dodeljano dva (2) poena.

Iskaz 4

Ukoliko prilikom pokušaja postizanja pogotka, igrač dotakne loptu u njenoj uzlaznoj putanji, sva ograničenja po pitanju sprečavanja pogotka i ometanja ostaju da važe.

Primer:

Za vreme šuta iz igre, lopta je u uzlaznoj putanji, kada je dodirnuta od igrača B5 (ili A5). U silaznoj putanji ka košu lopta je potom dodirnuta od:

- (a) Igrača A3.
- (b) Igrača B3.

Interpretacija:

Igra na loptu u uzlaznoj putanji od strane igrača A5 ili B5 je dozvoljena i ne menja status šuta iz igre. Ipak, igra na loptu u silaznoj putanji od strane igrača A3 ili B3 je prekršaj.

- (a) Lopta se dodeljuje ekipi B za ubacivanje sa produžetka linije slobodnih bacanja.
- (b) Dva (2) ili tri (3) poena se dodeljuju ekipi A.

Iskaz 5

Ukoliko prilikom šuta na koš iz igre, igrač čini da tabla ili obruč vibrira na takav način da lopta, po proceni sudija, biva sprečena da uđe u koš ili je prouzrokovano da ona uđe u koš, dosuđuje se prekršaj ometanja.

Primer:

Igrač A4 pokušava šut iz igre za tri poena blizu kraja vremena za igru. Dok je lopta još uvek u vazduhu, oglašava se signal sata za igru koji označava kraj utakmice. Nakon signala, igrač B4 prouzrokuje da tabla ili obruč vibriraju, zbog čega, po proceni sudija, lopta ne ulazi u koš.

Interpretacija:

Iako se oglosio signal sata za igru koji označava kraj utakmice, lopta i dalje ostaje živa, te se desio prekršaj ometanja. Tri (3) poena se dodeljuju ekipi A.

Iskaz 6

Igrač napada ili igrač odbrane počinio je ometanje, ako prilikom šuta na koš iz igre, igrač dodiruje tablu ili obruč dok je lopta u kontaktu sa obručem i još ima mogućnosti da uđe u koš.

Primer:

Nakon šuta iz igre od strane igrača A4, lopta odskače od obruča i zatim ponovo doskače na njega. Lopta dodiruje obruč kada igrač B4 dodiruje tablu ili obruč.

Interpretacija:

Prekršaj igrača B4. Ometanje lopte se striktno primenjuje sve dok lopta ima mogućnosti da uđe u koš.

ČLAN 33 DODIR: OPŠTI PRINCIPI

33.10 Polje polukruga u kome nema probijanja

Iskaz

Svrha pravila polja polukruga u kome nema probijanja je da se ne nagradi igrač odbrane koji je zauzeo položaj ispod svog koša u cilju da dovede do dosuđivanja probijanja od strane igrača napada koji ima kontrolu lopte i napreduje ka košu.

Da bi se sprovedo pravilo polja polukruga u kome nema probijanja:

- (a) Igrač odbrane mora imati oba stopala unutar polja polukruga (vidi dijagram 1). Linija polukruga **nije** deo polja polukruga.
- (b) Igrač napada mora voditi loptu preko linije polukruga i pokušati da šutne na koš ili doda loptu dok je u vazduhu.

Pravilo polja polukruga u kome nema probijanja se **ne** primenjuje i svaki kontakt će se dosuđivati u skladu sa normalnim principima (kao što je princip cilindra, princip blokiranje/probijanje...):

- (a) Za sve situacije koje se događaju izvan polja polukruga u kome nema probijanja, uključujući tu i polje između polja polukruga i čeone linije.
- (b) Za sve situacije skoka, kada se, nakon šuta na koš iz igre, lopta odbija od obruča i dolazi do kontakt situacija.
- (c) Za nedozvoljenu upotrebu šaka, ruku, nogu ili tela, bilo od igrača napada ili odbrane.

Primer 1:

A4 pokušava skok šut koji počinje van polja polukruga i probija u igrača B4 koji je unutar polja polukruga.

Interpretacija:

Dozvoljena akcija igrača A4, primenjujući pravilo polja polukruga u kome nema probijanja.

Primer 2:

A4 vodi loptu duž čeone linije, ulazeći u zonu iza table, skače dijagonalno ili unazad i probija u igrača B4 koji je u pravilnom položaju čuvanja unutar polja polukruga.

Interpretacija:

Probijanje igrača A4. Pravilo polja polukruga u kome nema probijanja se ne primenjuje kada igrač A4 ulazi u to polje sa dela terena direktno iza table i njene zamišljene produžene linije (vidi dijagram 1).

Primer 3:

A4 šutira na koš iz igre, lopta se odbija od obruča i dolazi do skok situacije. A5 skače u vazduh, hvata loptu i zatim probija B4 koji je u pravilnom položaju čuvanja unutar polja polukruga.

Interpretacija:

Probijanje igrača A5. Ne primenjuje se pravilo polukruga u kome nema probijanja.

Primer 4:

Igrač A4 vodi loptu ka košu i započinje akciju šutiranja. Umesto da završi akciju šutiranja, igrač A4 dodaje loptu igraču A5 koji je direktno iza njega. Igrača A4 zatim probija igrač B4 koji se nalazi unutar polja polukruga u kome nema probijanja. Istovremeno, igrač A5 je sa loptom u rukama u direktnom prodoru prema košu u nameri da poentira.

Interpretacija:

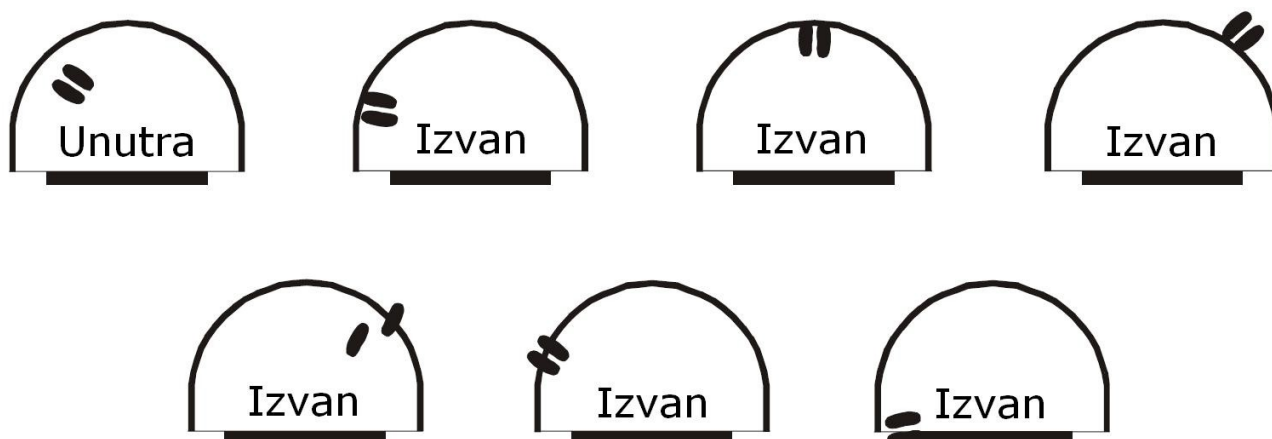
Probijanje igrača A4. Pravilo polja polukruga u kome nema probijanja se ne primenjuje ukoliko igrač A4 koristi svoje telo da napravi prostor za prodor ka košu igraču A5.

Primer 5:

Igrač A4 vodi loptu ka košu i započinje akciju šutiranja. Umesto da završi akciju šutiranja, igrač A4 dodaje loptu igraču A5 koji stoji u uglu terena. Zatim igrač A4 probija u igrača B4 koji se nalazi unutar polja polukruga.

Interpretacija:

Dozvoljena akcija igrača A4. Primenuje se pravilo polja polukruga u kome nema probijanja.



DIJAGRAM 1. Položaj igrača unutar/izvan polja polukruga u kome nema probijanja

ČLAN 35 OBOSTRANA GREŠKA

Iskaz

Kad god se dogode kontradiktorne odluke sudija ili povrede pravila u približno isto vreme i jedna (1) od kazni podrazumeva poništavanje pogodaka, ta kazna preovlađuje i poeni neće biti priznati.

Primer:

U akciji šutiranja dolazi do fizičkog kontakta između igrača A4 i B4. Lopta ulazi u koš. Vodeći sudija dosuđuje grešku u napadu protiv igrača A4, zbog čega pogodak neće važiti. Prateći sudija dosuđuje grešku u odbrani protiv igrača B4, zbog čega će pogodak važiti.

Interpretacija:

Dogodila se obostrana greška i koš se neće priznati. Igra se nastavlja ubacivanjem lopte za ekipu A sa produžetka linije slobodnih bacanja.

Ekipa A će imati samo vreme koje je preostalo na displeju sata dvadeset četiri (24) sekunde kada se obostrana greška dogodila.

ČLAN 36 NESPORTSKA GREŠKA**Iskaz 1**

Za vreme poslednja dva (2) minuta četvrtog perioda ili za vreme poslednja dva (2) minuta svakog produžetka, lopta je izvan graničnih linija zbog ubacivanja i još uvek u rukama sudije ili je već na raspolaganju igrača koji je uvodi. Ukoliko u tom trenutku igrač odbrane na terenu prouzrokuje kontakt sa igračem napada na terenu i dosuđena je greška, to mora biti nesportska greška.

Primer 1:

Na 53 sekunde do kraja poslednjeg perioda, igrač A4 ima loptu u rukama ili na raspolaganju za uvođenje kada igrač B5 prouzrokuje kontakt na terenu, zbog čega mu je dosuđena greška.

Interpretacija:

Igrač B5 očigledno nema nameru da igra na loptu i ne sme mu se dozvoliti prednost time što se sat za igru ne pušta u rad. Mora se dosuditi nesportska greška igraču B5, bez prethodnog upozorenja.

Primer 2:

Na 53 sekunde do kraja poslednjeg perioda, igrač A4 ima loptu u rukama ili na raspolaganju za uvođenje, kada igrač A5 prouzrokuje kontakt sa igračem B5 na terenu, zbog čega je dosuđena greška igraču A5.

Interpretacija:

A5 nije stekao prednost time što je načinio ličnu grešku. Dosuđuje se lična greška igraču A5, osim ako je načinjen grub kontakt koji se mora proceniti kao nesportska greška. Ekipi B se dodeljuje lopta za ubacivanje van graničnih linija na mestu najbližem povredi pravila.

Iskaz 2

U poslednjem minutu (minutama) utakmice koja je rezultatski neizvesna, nakon što je lopta napustila ruke igrača koji je uvodi van graničnih linija, igrač odbrane, u pokušaju da zaustavi ili spreči pokretanje sata za igru, čini kontakt

na igraču napada, koji treba da primi ili je već primio loptu na terenu. Takav kontakt mora da se odmah dosudi kao lična greška, osim ako je kontakt isuviše jak, pa se mora dosuditi kao nesportska ili isključujuća greška. Ne primenjuje se princip prednost/podređen položaj.

Primer 1:

Na minut i dve sekunde do kraja poslednje četvrtine, pri rezultatu A83 – B80, lopta je napustila ruke igrača A4 koji je uvodi van graničnih linija, kada igrač B5 čini kontakt na igraču A5 koji loptu treba da primi. Dosuđena je greška igraču B5.

Interpretacija:

Lična greška igraču B5 mora da se dosudi odmah, osim ako po proceni sudija jačina kontakta od strane igrača B5 ne zahteva dosuđivanje nesportske ili diskvalifikujuće greške.

Primer 2:

Na minut i dve sekunde do kraja poslednje četvrtine pri rezultatu A83 – B80, lopta je napustila ruke igrača A4 koji je uvodi van graničnih linija, kada igrač A5 čini kontakt na igraču B5. Dosuđena je greška igraču A5.

Interpretacija:

Igrač A5 nije stekao prednost čineći grešku. Lična greška se odmah dosuđuje igraču A5, osim ako kontakt nije grub. Ekipi B se dodeljuje lopta za ubacivanje van graničnih linija, na mestu najbližem povredi pravila.

Primer 3:

Na minut i dve sekunde do kraja poslednje četvrtine, pri rezultatu A83 – B80, lopta je napustila ruke igrača A4 koji je uvodi van graničnih linija, kada na drugom delu terena od onoga gde se ubacivanje vrši, igrač B5 čini kontakt na igraču A5. Dosuđena je greška igraču B5.

Interpretacija:

Igrač B5 zasigurno ne pokušava da igra na loptu i stiče prednost sprečavajući pokretanje sata za igru. Nesportska greška mora biti dosuđena, bez prethodnog upozorenja.

ČLAN 38. TEHNIČKA GREŠKA**Iskaz 1**

Sudija je javno opomenuo igrača za postupak ili ponašanje, čije ponavljanje može dovesti do tehničke greške. Upozorenje se mora preneti i treneru ekipe opomenutog igrača i važiće za bilo kog člana te ekipe za slične postupke ili ponašanje do kraja utakmice. Javna opomena će biti upućena samo kada lopta postane mrtva i sat za igru zaustavljen.

Primer:

Igraču ekipe A je upućena opomena za:

- (a) Ometanja uvođenja lopte.
- (b) Ponašanja.
- (c) Bilo kog drugog ponašanja koje, ukoliko se ponovi, može dovesti do tehničke greške.

Interpretacija:

Opomena će biti preneti i treneru ekipe A i važiće za sve članove ekipe A za slične postupke do kraja utakmice.

Iskaz 2

Za vreme intervala igre tehničku grešku načinio je član ekipe koji može da igra i koji je prijavljen kao igrač – trener. Tehnička greška će se računati kao greška igrača i brojaće se u greške ekipe u narednom periodu.

Primer:

Igraču – treneru A4 je dosuđena tehnička greška za:

- (a) Vešanje za obruč za vreme zagrevanja između poluvremena.
- (b) Ponašanja za vreme intervala igre.

Interpretacija:

U oba slučaja dosuđuje se tehnička greška igraču A4. Greška se računa kao jedna (1) od grešaka igrača A4 od dozvoljenih pet (5) i brojaće se u greške ekipe u narednom periodu.

Iskaz 3

Protivniku nije dozvoljeno da ometa igrača u akciji šutiranja mahanjem rukama da bi se zaklonilo vidno polje šutera, glasnim vikanjem, jakim lupanjem nogama ili tapšanjem rukama blizu šutera. Za takvo ponašanje može se odmah dosuditi tehnička greška ukoliko je šuter stavljen u podređen položaj, ili opomenom kada šuter nije stavljen u podređen položaj.

Primer:

Igrač A4 šutira na koš iz igre kada igrač B4 pokušava da ometa igrača A4 glasnim vikanjem ili jakim lupanjem nogama o pod. Šut je:

- (a) Uspešan.
- (b) Neuspešan.

Interpretacija:

Igrač B4 će biti upozoren, a to upozorenje će biti preneto treneru ekipe B.

- (a) Ovo upozorenje će važiti za sve igrače ekipe B do kraja utakmice za slično ponašanje.
- (b) Igraču B4 će biti dosuđena tehnička greška.

Iskaz 4

Igrač ponovo ulazi u igru nakon što je načinio pet (5) grešaka i nakon što je obavješten da ne može više ulaziti u igru. Nedožvoljen ulazak u igru će biti sankcionisan odmah po otkrivanju, bez dovođenja protivnika u podređen položaj.

Primer:

Nakon što je načinio petu grešku, igrač B4 je obavješten da ne može više učestvovati u igri. Kasnije, igrač B4 ulazi u igru kao zamenik. Nedožvoljen ulazak u igru igrača B4 je otkriven:

- (a) Pre nego što je lopta postala živa za nastavak igre.
- (b) Nakon što je lopta postala živa i igra je nastavljena, dok je ekipa A u posedu lopte.
- (c) Nakon što je lopta postala živa i igra je nastavljena, dok je ekipa B u posedu lopte.
- (d) Nakon što je lopta ponovo postala mrtva posle ponovnog ulaska u igru igrača B4.

Interpretacija:

- (a) Igrač B4 mora odmah napustiti teren. Tehnička greška se dosuđuje treneru ekipe B, koja se upisuje u zapisnik kao „B“.
- (b) Igra mora biti odmah zaustavljena, osim ukoliko se time ekipa A ne dovodi u podređen položaj. Igrač B4 mora napustiti teren i tehnička greška se dosuđuje treneru ekipe B, koja se upisuje u zapisnik kao „B“.
- (c) Igra se odmah zaustavlja. Igrač B4 mora odmah napustiti teren. Tehnička greška se dosuđuje treneru ekipe B, koja se upisuje u zapisnik kao „B“.
- (d) Igra se odmah zaustavlja. Igrač B4 mora odmah napustiti teren. Tehnička greška se dosuđuje treneru ekipe B, koja se upisuje u zapisnik kao „B“.

Iskaz

Ako se posle obavještanja igrača da ne može više ulaziti u igru zbog načinjene pete greške, igrač ipak vrati na teren i postigne koš iz igre, napravi grešku ili je na njemu napravljena greška pre nego što se neovlašćen ulazak na teren otkrije, poeni će važiti, a greške će se smatrati kao greške igrača.

Primer:

Nakon što je načinio petu grešku, igrač B4 je obavješten da ne može više učestvovati u igri. Kasnije, igrač B4 ulazi u igru kao zamenik. Nedožvoljen ulazak u igru igrača B4 je otkriven nakon što:

- (a) Igrač B4 postiže pogodak iz igre.
- (b) Igrač B4 načini grešku.
- (c) Igrač A4 načini grešku na igraču B4 (peta greška ekipe u tom periodu).

Interpretacija:

- (a) Poeni igrača B4 se priznaju.
- (b) Greška igrača B4 se računa kao greška igrača.
- (c) Dva slobodna bacanja dodeljena igraču B4 će izvesti njegov zamenik.

Nakon što se igra prekine i procedure sprovedu, sprovodi se kazna za tehničku grešku treneru ekipe B, koja se u zapisnik upisuje kao „B”

Iskaz

Ako se nakon što je načinio petu grešku i nije obavešten da više ne može učestvovati u igri, igrač kao zamenik vrati na teren, taj igrač će biti izbačen sa terena što pre je to moguće, ne dovodeći protivnike u podređen položaj. Nedoizvoljen ulazak igrača se ne kažnjava. Ukoliko taj igrač postigne pogodak iz igre, načini grešku ili protivnici na njemu načine grešku, poeni će važiti, a greške će se računati kao greške igrača.

Primer 1:

Igrač A10 traži zamenu za igrača A4. Nakon toga lopta postaje mrtva kao rezultat greške igrača A4, igrač A10 ponovo ulazi u igru. Sudije propuštaju da upozore igrača da je načinio petu grešku. Kasnije igrač A4 ulazi u igru kao zamenik. Nedoizvoljen ulazak igrača A4 je otkriven:

- (a) Nakon što je sat za igru pušten u rad i igrač A4 je na terenu kao igrač.
- (b) Nakon što je igrač A4 postigao pogodak.
- (c) Nakon što je igrač A4 načinio grešku.
- (d) Nakon što je igrač B4 načinio grešku na igraču A4 tokom neuspešnog šuta na koš iz igre.

Interpretacija:

- (a) Igra će biti zaustavljena i igrač A4 će biti odmah izbačen sa terena i zamenjen, tako da se ekipa B ne dovede u podređen položaj. Nikakva kazna neće biti dosuđena zbog nedoizvoljenog ulaska igrača A4.
- (b) Poeni igrača A4 se priznaju.
- (c) Greška igrača A4 se računa kao greška igrača i shodno tome kažnjava.
- (d) Greška igrača B4. Zameniku igrača A4 će biti dodeljena dva (2) ili tri (3) slobodna bacanja.

Primer 2:

Deset (10) minuta pre početka utakmice, tehnička greška je dosuđena igraču A4. Pre početka utakmice, trener ekipe B određuje igrača B4 da izvede dva slobodna bacanja koja su posledica tehničke greške. Međutim igrač B4 nije jedan od starnih pet (5) igrača ekipe B .

Interpretacija:

Jedan (1) od igrača iz startne petorke ekipe B mora izvesti slobodna bacanja. Zamena se ne može odobriti pre nego što igra počne.

Iskaz

Kada igrač padne na pod da bi simulirao grešku i tako stekao neopravdanu prednost dosuđivanjem greške nad njim, ili da bi stvorio nesportsku atmosferu u publici prema sudijama, takvo ponašanje će se smatrati kao nesportsko ponašanje.

Primer:

Igrač A4 vodi loptu ka košu kada igrač B4 pada na pod bez kontakta između njih ili nakon slabog kontakta koji nije mogao da prouzrokuje teartalni pad igrača B4. Opomena za takvo ponašanje već je upućena ekipi B preko trenera ekipe B.

Interpretacija:

Ovakvo ponašanje je očigledno nesportsko ponašanje koje ugrožava neometano odvijanje igre. Biće dosuđena tehnička greška.

Iskaz 8

Prekomernim zamahivanjem laktovima može doći do ozbiljne povrede, posebno u situacijama skoka ili situacijama blisko čuvanog igrača. Ako ovakva akcija prouzrokuje kontakt, može biti dosuđena lična greška. Ukoliko ovakva akcija ne prouzrokuje kontakt, može biti dosuđena tehnička greška.

Primer:

Igrač A4 stiče kontrolu lopte u skoku i doskače na pod. Odmah nakon toga, igrač A4 je blisko čuvan od igrača B4. U nameri da zaplaši igrača B4 i stekne više prostora za pivotiranje, pas ili dribling, igrač A4 prekomerno zamahuje laktovima, ali do kontakta ne dolazi.

Interpretacija:

Akcija igrača A4 nije u skladu sa duhom pravila igre. Tehnička greška može biti dosuđena igraču A4.

ČLAN 39. TUČA**Iskaz**

Nakon situacije tuče ili situacije koja može dovesti do tuče, ekipi A je dodeljena lopta za ubacivanje izvan graničnih linija, jer je prethodno imala kontrolu lopte. Ekipa A će imati samo preostalo vreme na displeju sata dvadeset četiri (24) sekunde, kada se igra nastavi.

Primer:

Ekipa A ima kontrolu lopte dvadeset (20) sekundi, kada se dogodi situacija koja može dovesti do tuče. Sudije diskvalifikuju sve članove ekipa koji su napustili prostor oko klupa.

Interpretacija:

Ekipi A, koja je imala kontrolu lopte pre nego je došlo do situacije tuče, biće dodeljena lopta za ubacivanje van graničnih linija, na produžetku središnje linije, nasuprot zapisničkom stolu, sa samo četiri (4) preostale sekunde na displeju sata dvadeset četiri (24) sekunde.

ČLAN 42 POSEBNI SLUČAJEVI**Iskaz 1**

U posebnim slučajevima, kada se sprovodi više kazni dosuđenih za vreme jednog perioda kada sat za igru nije radio, sudije moraju posebno obratiti pažnju na redosled kojim su se prekršaji ili greške događale, kako bi odredili koje će se kazne izvesti, a koje će se poništiti.

Primer 1:

Igrač A4 pokušava šut iz igre. Dok je lopta u vazduhu, oglašava se signal sata dvadeset četiri (24) sekunde. Nakon signala, dok je igrač A4 još u vazduhu, igrač B4 načini nesportsku grešku na igraču A4 i:

- (a) Lopta ne dotakne obruč.
- (b) Lopta dotakne obruč, ali ne uđe u koš.
- (c) Lopta uđe u koš.

Interpretacija:

U svim slučajevima, nesportska greška igrača B4 se ne može zanemariti.

- (a) Igrač B4 je načinio grešku na igraču A4 u akciji šutiranja. Prekršaj pravila dvadeset četiri (24) sekunde od strane ekipe A se mora zanemariti, s obzirom da je nakon njega usledila nesportska greška igrača B4. Dva (2) ili tri (3) slobodna bacanja će biti dodeljena igraču A4, nakon čega će uslediti ubacivanje lopte od strane ekipe A sa produžetka središnje linije, nasuprot zapisničkog stola.
- (b) Nije se dogodio prekršaj dvadeset četiri (24) sekunde. Dva (2) ili tri (3) slobodna bacanja će biti dodeljena igraču A4, nakon čega će uslediti ubacivanje lopte od strane ekipe A sa produžetka središnje linije, nasuprot zapisničkog stola.
- (c) Dva (2) ili tri (3) poena se priznaju, dodeljuje se jedno (1) slobodno bacanje igraču A4, nakon čega će uslediti ubacivanje lopte od strane ekipe A sa produžetka središnje linije, nasuprot zapisničkog stola.

Primer 2:

Igrač A4 pokušava šut iz igre kada je na njemu načinjena greška od igrača B3. Nakon toga, dok je još u vazduhu, na igraču A4 grešku čini igrač B4.

Interpretacija:

Greška igrača B4 treba da se zanemari, osim ukoliko je to nesportska ili diskvalifikujuća greška.

Iskaz 2

Ukoliko se obostrana greška ili greške čije su kazne iste težine dogode tokom realizacije aktivnosti slobodnih bacanja, greška(e) će biti dosuđena i administrirana, ali se kazne neće sprovoditi.

Primer 1:

Igraču A4 su dodeljena dva (2) slobodna bacanja. Nakon prvog slobodnog bacanja:

- (a) Igrači A5 i B5 načine obosranu grešku.
- (b) Igrači A5 i B5 načine tehničku grešku.

Interpretacija:

Greške će biti dosuđene i administrirane igračima A5 i B5, nakon čega igrač A4 izvodi drugo slobodno bacanje. Igra će biti nastavljena normalno, kao nakon bilo kog poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja.

Primer 2:

Igraču A4 su dodeljena dva (2) slobodna bacanja. Oba slobodna bacanja su uspešna. Pre nego što lopta postane živa, nakon poslednjeg slobodnog bacanja:

- (a) Igrači A5 i B5 načine obosranu grešku.
- (b) Igrači A5 i B5 načine tehničku grešku.

Interpretacija:

U oba slučaja greške će biti dosuđene protiv odgovarajućih igrača, nakon čega će igra biti nastavljena ubacivanjem iza čeonu linije, kao nakon bilo kog uspešnog slobodnog bacanja.

Iskaz 3

U slučaju obostrane greške i nakon poništavanja kazni jednake težine protiv obe ekipe, ako nije ostala da se sprovede nijedna kazna, utakmica se nastavlja ubacivanjem izvan graničnih linija za ekipu koja je imala posed ili pravo na posed, pre prve povrede pravila u ovom slučaju.

Primer:

Za vreme intervala igre između prvog i drugog perioda, igrači A5 i B5 načine isključujuću grešku ili treneri ekipa A i B načine tehničku grešku.

Strelica naizmeničnog poseda pokazuje posed za:

- (a) Ekipu A
- (b) Ekipu B

Interpretacija:

- (a) Igra se nastavlja ubacivanjem lopte od strane ekipe A na produžetku središnje linije, nasuprot zapisničkog stola. Čim lopta dodirne ili bude dodirnutu od igrača na terenu, strelica naizmeničnog poseda se okreće za ekipu B.
- (b) Poštuje se ista procedura kao i u slučaju (a), s tim što ubacivanje ima ekipa B.

ČLAN 44 POGREŠKE KOJE MOGU DA SE ISPRAVE**Iskaz 1**

Da bi pogreška mogla da se ispravi, ona mora biti otkrivena od strane sudija, pomoćnih sudija ili delegata, ukoliko je prisutan, pre nego što lopta postane živa, posle prve mrtve lopte nakon što je sat za igru pokrenut posle pogreške. Odnosno:

Pogreška načinjena	Sve pogreške u toku mrtve lopte
Lopta živa	Pogreška može da se ispravi
Sat za igru se pokreće ili nastavlja da radi	Pogreška može da se ispravi
Lopta mrtva	Pogreška može da se ispravi
Lopta živa	Pogreška više ne može da se ispravi

Nakon ispravljanja pogreške, igra se nastavlja i lopta će biti dodeljena ekipi, koja je, u trenutku kada se pogreška dogodila, imala pravo na posed lopte.

Primer:

Igrač B4 čini ličnu grešku na igraču A4 i to je druga greška ekipe B u tom periodu. Sudije čine pogrešku dodeljujući dva (2) slobodna bacanja igraču A4. Nakon uspešnog poslednjeg slobodnog bacanja, igra se nastavlja i sat za igru se pokreće. Igrač B5 prima loptu, vodi je i postiže pogodak.

Pogreška je otkrivena:

- (a) Pre
(b) Nakon

što je lopta na raspolaganju igraču ekipe A, za uvođenje van graničnih linija.

Interpretacija:

Pogodak igrača B5 se računa.

- (a) Sva slobodna bacanja će biti poništena. Pogreška može da se ispravi i ekipi A će biti dodeljena lopta za ubacivanje na čeonj liniji, najbliže mestu gde je igra bila prekinuta da bi se pogreška ispravila.
- (b) Pogreška više ne može da se ispravi i igra se nastavlja.

Iskaz 2

Ukoliko je pogreška ta da pogrešan igrač izvodi slobodno bacanje(a), slobodno bacanje(a) izvedeno(a) kao posledica pogreške će biti poništena. Lopta će biti dodeljena protivničkoj ekipi za ubacivanje u produžetku linije slobodnih bacanja. Ukoliko je igra nastavljena, lopta će biti dodeljena protivničkoj ekipi za ubacivanje na mestu najbližem onom gde je lopta bila kada je igra prekinuta, sem ukoliko ima kazni za grešku koje treba da se sprovedu. Ukoliko sudije otkriju da pogrešan igrač pokušava da izvede slobodno bacanje(a) pre nego što je lopta napustila ruke izvođača za prvo ili jedino slobodno bacanje, odmah će zamemnuti izvođača slobodnih bacanja bez bilo kakve kazne.

Primer 1:

Igrač B4 čini ličnu grešku na igraču A4 i to je šesta greška ekipe B u tom periodu. Igraču A4 su dodeljena dva (2) slobodna bacanja. Umesto igrača A4, igrač A5 pokušava da izvede slobodna bacanja. Pogreška je otkrivena:

- (a) Pre nego je lopta napustila ruke šutera za prvo ili jedino slobodno bacanje.
- (b) Nakon što je lopta napustila ruke šutera za prvo slobodno bacanje.
- (c) Nakon uspešno izvedenog drugog slobodnog bacanja.

Interpretacija:

- (a) Pogreška se odmah ispravlja i zahteva se od igrača A4 da izvede dva (2) slobodna bacanja bez bilo kakvih kazni za ekipu A.
- (b) Slobodna bacanja se poništavaju i igra se nastavlja ubacivanjem van graničnih linija za ekipu B, na produžetku linije slobodnih bacanja.
- (c) Slobodna bacanja se poništavaju i igra se nastavlja ubacivanjem van graničnih linija za ekipu B, na produžetku linije slobodnih bacanja.

Ista procedura se primenjuje ukoliko je greška igrača B4 nesportska. U tom slučaju, pravo na posed, kao deo kazne, će se poništiti i lopta će biti dodeljena ekipi B u produžetku središnje linije.

Primer 2:

Igrač B4 čini ličnu grešku na igraču A4 koji je u akciji šutiranja, nakon čega trener ekipe B čini tehničku grešku. Umesto igrača A4, igrač A5 pokušava da izvede četiri (4) slobodna bacanja. Pogreška je otkrivena pre nego što je lopta napustila ruke igrača ekipe A koji loptu uvodi van graničnih linija, kao deo kazne za tehničku grešku.

Interpretacija:

Dva (2) slobodna bacanja igrača A5 koja su trebala biti izvedena od igrača A4 će biti poništena i igra se nastavlja ubacivanjem lopte za ekipu A na produžetku središnje linije nasuprot zapisničkog stola.

Iskaz 3

Nakon ispravljanja pogreške, igra će biti nastavljena sa mesta gde je prekinuta kada je pogreška otkrivena, osim ako pogreška podrazumeva izvođenje propuštenih slobodnih bacanja i:

- (a) Ukoliko nije bilo promene poseda od kako je pogreška napravljena, igra će biti nastavljena kao nakon bilo kojih slobodnih bacanja u toku utakmice.
- (b) Ukoliko nije bilo promene poseda od kako je pogreška napravljena i ista ekipa postigne pogodak, pogreška će biti zanemarena i igra se nastavlja kao nakon bilo kog pogotka postignutog u toku utakmice.

Primer 1:

Igrač B4 čini ličnu grešku na igraču A4 i to je peta greška ekipe B u tom periodu. Greškom, igraču A4 je dodeljeno ubacivanje, umesto dva (2) slobodna bacanja. Igrač A5 vodi loptu na terenu, kada je igrač B5 izbije van graničnih linija. Trener ekipe A traži tajm-aut. Za vreme tajm-aut-a, sudije uočavaju ili im je skrenuta pažnja na pogrešku i shvataju da je igrač A4 trebalo da izvede dva (2) slobodna bacanja.

Interpretacija:

Igraču A4 se dodeljuju dva (2) slobodna bacanja i igra se nastavlja kao nakon bilo kojih slobodnih bacanja u toku utakmice.

Primer 2:

Igrač B4 čini ličnu grešku na igraču A4 i to je peta greška ekipe B u tom periodu. Greškom, igraču A4 je dodeljeno ubacivanje umesto dva (2) slobodna bacanja. Nakon ubacivanja, na igraču A5 je tokom pokušaja šuta na koš iz igre načinjena lična greška od strane igrača B4 i dodeljena su mu dva (2) slobodna bacanja. Trener ekipe A traži tajm-aut. Za vreme tajm-aut-a, sudije uočavaju ili im je skrenuta pažnja na pogrešku i shvataju da je igrač A4 trebalo da izvede dva (2) slobodna bacanja.

Interpretacija:

Igraču A4 se dodeljuju dva (2) slobodna bacanja, pri čemu se oko polja ograničenja ne postavljaju skakači. Zatim se igraču A5 dodeljuju dva (2) slobodna bacanja i igra se nastavlja kao nakon bilo kojih slobodnih bacanja u toku utakmice.

Primer 3:

Igrač B4 čini ličnu grešku na igraču A4 i to je peta greška ekipe B u tom periodu. Greškom, igraču A4 je dodeljeno ubacivanje, umesto dva (2) slobodna bacanja. Nakon ubacivanja igrač A5 postiže pogodak iz igre. Pre nego što lopta postane živa, sudije otkrivaju pogrešku.

Interpretacija:

Pogreška se zanemaruje i igra će se nastaviti kao nakon bilo kog pogotka iz igre postignutog u toku utakmice.

ČLAN 46 PRVI SUDIJA: DUŽNOSTI I PRAVA**Iskaz 1**

Tokom utakmice, sasvim je moguće da se dogode incidenti ili situacije koje nisu specifično pokrivene FIBA Službenim Pravilima igre ili FIBA Interpretacijama. U takvim situacijama ili incidentima, prvi sudija ima posebna prava da donese odluku, zasnovanu na njegovoj ličnoj proceni, unutar duha Pravila igre, fer-play-a i filozofije Pravila igre. Prvi sudija ima posebno pravo da donosi odluke po bilo kojoj tački koja nije pokrivena Pravilima igre. Ovo se obično naziva „elastičnim pravom“ prvog sudije.

Primer 1:

Nakon uspešnog pogodka iz igre od strane ekipe A, lopta se kotrlja po terenu.

Interpretacija:

Sudija može dati znak pištaljkom da zaustavi igru. Tokom perioda kada je lopta mrtva i sat za igru zaustavljen, dozvoljene su izmene i tajm-auti za obe ekipe. Ukoliko je sudija dao znak pištaljkom i zaustavio igru, to može dovesti ekipu koja nije postigla pogodak u podređen položaj, jer je omogućeno ekipi koja je postigla pogodak da sprovede zamenu ili zatraži tajm-aut. Zato sudija neće dati znak pištaljkom, što bi dovelo do prekida igre.

Ovo ne važi za pogodak postignut u poslednja dva (2) minuta poslednjeg perioda ili svakog produžetka.

Iskaz 2

Prvi sudija je ovlašćen da prepozna situacije kada je dozvoljena i adekvatna upotreba specijalne tehničke opreme ili na zahtev trenera da se potvrdi da li je poslednji šut na kraju perioda upućen u toku vremena za igru ili da li će se poslednji šut računati dva (2) ili tri (3) poena. Prvi sudija je jedini koji odlučuje da li će se takva oprema koristiti ili ne.

U slučaju ponovljenog snimka, taj snimak treba biti sproveden i pregledan od strane sudija, delegata, ukoliko je pisutan i merioca vremena. Prvi sudija će doneti konačnu odluku.

Zahtev za korišćenje opreme za pregledanje ponovljenog snimka mora biti upućen pre početka narednog perioda, ili pre nego što prvi sudija potpiše zapisnik.

Primer 1:

Igrač A4 postiže pogodak prilikom šuta iz igre, kada se oglašava signal sata za igru za kraj perioda ili utakmice. Trener ekipe B izražava svoje mišljenje da je šut od strane igrača A4 upućen nakon kraja vremena za igru i traži upotrebu opreme za pregledanje ponovljenog snimka.

- (a) Sudije su potpuno sigurne u svoju odluku.
- (b) Sudije imaju sumnje ili neslaganja da li je poslednji šut upućen pre nego što se oglasio signal za kraj perioda ili utakmice.

Interpretacija:

- (a) Prvi sudija odbija zahtev trenera ekipe B.
- (b) Prvi sudija prihvata zahtev trenera ekipe B.

Pregledanje ponovljenog snimka se sprovodi u prisustvu sudija, delegata, ukoliko je prisutan i merioca vremena. Ukoliko ponovljeni snimak daje jasan i ubedljiv vizuelni dokaz da je lopta napustila ruku šutera nakon kraja vremena za igru perioda ili utakmice, pogodak se poništava. Ukoliko se putem ponovljenog snimka ustanovi da je lopta napustila ruku šutera pre signala za kraj vremena za igru perioda ili utakmice, sudije potvrđuju da se dva (2) poena za ekipu A priznaju.

Primer 2:

Ekipe A ima dva (2) poena prednosti. Signal sata za igru oglašava kraj vremena u tom periodu ili utakmici, kada se dogodi lična greška od strane igrača A4 i dva (2) slobodna bacanja su dodeljena igraču B4. Oba slobodna bacanja su uspešna i rezultat je nerešen. Pre početka narednog perioda ili produžetka, trener ekipe A zahteva upotrebu uređaja za pregledanje ponovljenog snimka.

Interpretacija:

Tehnička oprema može biti upotrebljena samo da se ustanovi da li je poslednji šut izveden (ne da li je greška dosuđena) pre ili posle kraja vremena za period ili utakmicu. Zahtev trenera ekipe A se odbija.

Primer 3:

Ekipe A ima dva (2) poena prednosti. Oglašava se signal sata za igru koji označava kraj vremena za period ili utakmicu, kada igrač B4 šutira na koš iz igre i pogađa, ali samo dva (2), a ne tri (3) poena su priznata od strane sudija. Pre početka narednog perioda ili produžetka, ili pre nego što je prvi sudija potpisao zapisnik, trener ekipe B zahteva upotrebu uređaja za pregledanje ponovljenog snimka.

Interpretacija:

Tehnička oprema se može koristiti da bi se utvrdilo da li je poslednji šut blizu kraja vremena za period i/ili utakmicu upućen na vreme, ili da bi se utvrdilo da li će se taj pogodak priznati kao dva (2) ili tri (3) poena. Zahtev trenera ekipe B se odobrava.

Iskaz 3

Pre utakmice, prvi sudija odobrava tehničku opremu i obaveštava oba trenera o tome da ona postoji. Samo tehnička oprema odobrena od prvog sudije se može koristiti za pregledanje ponovljenog snimka.

Primer:

Igrač A4 šutira na koš iz igre i oglašava se signal za kraj perioda ili utakmice. Pogodak je uspešan. Trener ekipe B traži pregledanje ponovljenog snimka, jer je po njegovom mišljenju, šut upućen nakon kraja vremena za igru. Ne postoji odobrena tehnička oprema na terenu, ali menadžer ekipe B obaveštava sudije da je utakmica snimana klupskom video kamerom sa visine i pokazuje sudijama video materijal ponovljenog snimka.

Interpretacija:

Zahtev trenera ekipe B se odbija.

ČLAN 50 MERILAC 24 SEKUNDE: DUŽNOSTI**Iskaz**

Sat dvadeset četiri (24) sekunde se isključuje nakon što lopta postane mrtva i sat za igru zaustavljen kada je manje od dvadeset četiri (24) ili četrnaest (14) sekundi ostalo na satu za igru u svakom periodu.

Primer 1:

Igrač B1 u svom zadnjem polju namerno udara loptu nogom kada sat za igru pokazuje osamnaest (18) sekundi, a displej sata dvadeset četiri (24) sekunde pokazuje tri (3) sekunde.

Interpretacija:

Igra se nastavlja ubacivanjem lopte van graničnih linija za ekipu A u svom prednjem polju, sa osamnaest (18) sekundi na satu za igru i četrnaest (14) sekundi na displeju sata dvadeset četiri (24) sekunde.

Primer 2:

Igrač B1 u svom zadnjem polju namerno udara loptu nogom, kada sat za igru pokazuje sedam (7) sekundi, a displej sata dvadeset četiri (24) sekunde pokazuje tri (3) sekunde.

Interpretacija:

Igra se nastavlja ubacivanjem lopte van graničnih linija za ekipu A u svom prednjem polju, sa sedam (7) sekundi na satu za igru, dok se sat dvadeset četiri (24) sekunde isključuje.